



MAPA



1. Kliknij w stworka, by rozpocząć z nim walkę.
2. Radar wskazuje stworki, które możesz znaleźć w pobliżu.
3. Kliknij w kompas, a następnie w stworka aby wyświetlić strzałkę wskazującą jego kryjówkę. Kompas można użyć raz na 10 minut.
4. Kliknij na awatar innego gracza aby zaatakować go lub wymienić się z nim stworzeniami. Wymagana jest akceptacja drugiego gracza.



MENU



1. Kliknij ikonę serca żeby uleczyć swoją drużynę. Pamiętaj, leczenia możesz użyć raz na 10 minut.
2. Złap 7 stworzeń aby zbudować fortecę. Pozostawiony w niej strażnik będzie zbierał dla Ciebie złoto oraz doświadczenie.
3. W ustawieniach włącz opcje PVP aby wchodzić w interakcje z graczami znajdującymi się w pobliżu.
4. W rankingu możesz sprawdzić swoją pozycję wśród innych graczy



FORTECA PRZECIWNIKA



5. Możesz atakować fortece przeciwnika żeby zdobywać doświadczenie.

6. Za złoto możesz w niej wyleczyć swoją drużynę.



DRUŻYNA



1. Liczba znajdująca się obok nazwy stworzenia to jego poziom.
2. Czerwony pasek oznacza życie, żółty pasek to postęp w osiągnięciu kolejnego poziomu stworzenia.
3. Dokładną wartość doświadczenia członka drużyny możesz sprawdzić po kliknięciu (i).
4. Górny panel na liście drużyny to stworzenia, które będą wysłane do walki



Uwolnić 1 potworów za 2 amuletów

Nie

Tak




DRUŻYNA




5. Aby uwolnić członka drużyny, przytrzymaj i przeciągnij go na dół ekranu. Dzięki temu zyskasz amulet z doświadczeniem. Możesz wykorzystać go do rozwinięcia innych stworzeń tego samego gatunku.



1 ← 175 / 765 → 2

3  0

Wile można spotkać w lesie, w górach lub nad wodą. Zajmuje się głównie tańcem na zmianę z wylegiwaniem się w promieniach słońca lub księżyca. W przerwach od tych wyczerpujących czynności, Wila psoci i płąta drobne figle, takie jak wywoływanie wirów powietrznych lub sprowadzanie na wrogów i przypadkowych przechodniów szaleństwa.



INFO



1. Siła ataku wpływa na wartość zadawanych obrażeń, obrona wpływa na redukcję otrzymywanych obrażeń, a od szybkości zależy kolejność ruchu podczas walki.
2. Kliknij na nazwę stworzenia żeby ją zmienić.
3. Cyfra obok ikony stworzenia oznacza liczbę posiadanych amuletów. Można je wymienić na doświadczenie.



INFO



4. Od 2 lvl stworki posiadają więcej niż 4 ataki. Aby zmienić atak, kliknij na niego i wybierz nowy z listy.



WALKA



1. Wybieraj spośród dostępnych ataków aby zwiększyć skuteczność podczas walki. Niektóre z ataków mogą być użyte tylko raz na kilka tur.
2. Staraj się zapobiegać wyczerpaniu członków drużyny poprzez zmianę w trakcie walki zanim pasek życia dojdzie do zera.
3. Ikonki przy życiu stworzenia oznaczają obrażenia otrzymywane od żywiołów, cyfra oznacza liczbę kolejnych rund, w których otrzymywane będą te obrażenia.



WALKA



4. Wybieraj stworzenia tak, by ich żywioły miały przewagę nad żywiołami przeciwnika. Zależności:

Żywioł	Mocny przeciwko	Słaby przeciwko
Rośliny	Dom, Kamień	Ogień, Trucizna
Ogień	Rośliny, Trucizna, noc	Woda, kamień
Woda	Ogień, kamień	Powietrze, elektryczne
Powietrze	Woda, Trucizna	Dom, elektryczne
Trucizna	Rośliny, Dom	Powietrze, ogień
Kamień	Ogień, elektryczne	Rośliny, woda
Dom	Elektryczne, Powietrze	Rośliny, Trucizna, noc
Elektryczne	Powietrze, Woda, noc	Kamień, Dom
Neutralne	-	-
Noc	Dom	Ogień, Elektryczność



WYMIANA



1. Wybierz swoje stworzenie, które chcesz wymienić z innymi graczem.
2. Przed wymianą możesz sprawdzić jakie stworzenie oferuje drugi gracz.
3. Aby wymiana doszła do skutku, obaj gracze muszą potwierdzić swój wybór.
4. Jeżeli nie podoba Ci się wybór drugiego gracza, bez konsekwencji możesz zrezygnować z wymiany.
5. Jeżeli nie chcesz, żeby inni gracze oferowali Tobie wymianę, włącz opcje PVP w ustawieniach..

Ustawienia

PvP

On

1

Wibracje

On

Opisz co się stało, jak zreprodukować błąd lub zgłoś nadużycie

Wyloguj

Wyślij

2

USTAWIENIA



1. Włączona opcja PvP sprawia, że możesz walczyć, lub wymieniać się stworzeniami z innymi graczami z włączonym PvP.

2. Jeżeli znalazłeś w grze błąd, lub chcesz coś przekazać twórcom, w ustawieniach możesz wysłać do nas wiadomość.



FORTECA GRACZA



1. Panel nad listą Twoich stworków to miejsce na strażników fortecy. Maksymalnie w fortecy możesz zostawić 6 strażników. Pozostawieni strażnicy będą zbierać dla Ciebie doświadczenie i złoto.



FORTECA GRACZA



1. W zamian za złoto, w fortecy przeciwnika możesz leczyć swoją drużynę.
2. Możesz atakować fortecę wroga, w celu zdobycia doświadczenia.